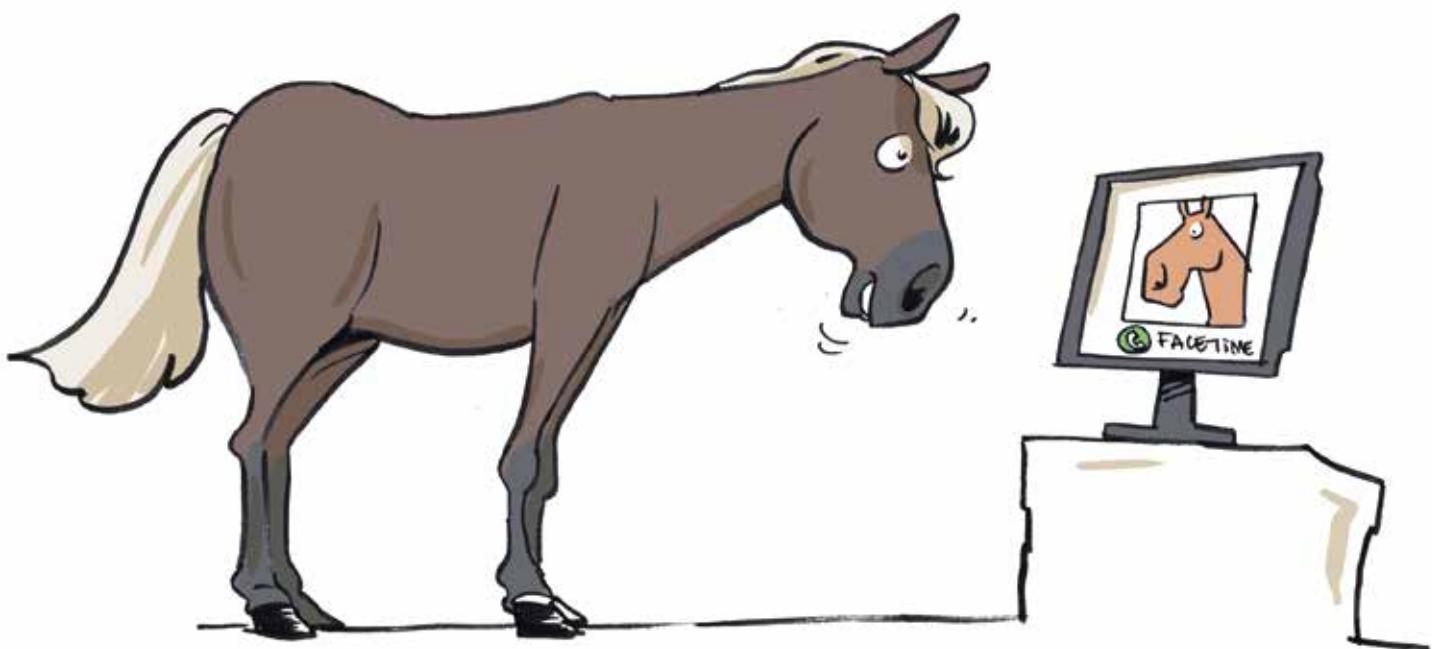


N°5

## “DANS LA PEAU D’UN PONEY”

Découvre le monde du cheval  
avec les cahiers d’activités  
IENA Academy!





SOMNOLENCE

SOMMEIL PROFOND

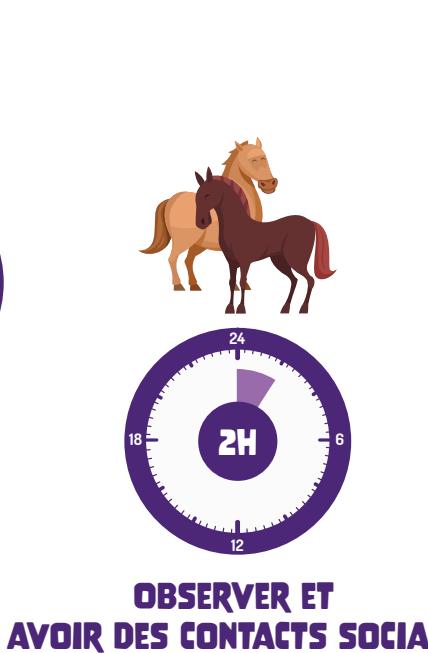
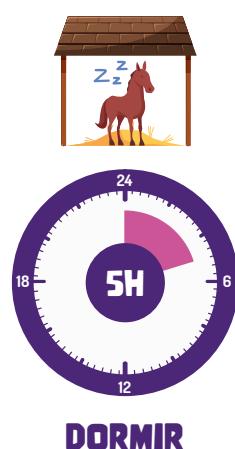
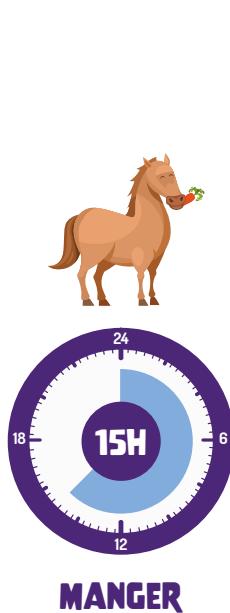
SOMMEIL PARADOXAL

**LE SAVAIS-TU?**

Le cheval peut dormir debout! Mais pas seulement: il dort aussi couché sur le ventre comme les vaches ou parfois même allongé de tout son long. Dans certaines phases de son sommeil peut-être peut-il rêver comme nous?

# LA JOURNÉE DU CHEVAL

Un cheval a des activités bien réglées pour occuper sa journée de 24h:





### LES OREILLES

Dressées en avant, les oreilles du cheval montrent qu'il est attentif ou qu'il se sent bien. Attention, par contre si elles sont plaquées en arrière, c'est bien souvent un signe de menace!

### LES MIMIQUES

La partie de son corps la plus expressive est clairement la tête, avec tout d'abord les oreilles, puis la bouche et les lèvres, les yeux et les rides sur les arcades sourcilières, ainsi que les muscles faciaux.

### LA BOUCHE

La bouche et les lèvres peuvent également nous apprendre beaucoup sur l'état du cheval et ses intentions.

# LE LANGAGE DU CHEVAL

Les chevaux sont des animaux sociaux qui ont le besoin naturel de vivre en groupe. Ils ont développé un langage corporel qui leur permet de communiquer entre eux, mais aussi avec nous.



# LE JEU DU PONEY



Imprime le plateau de jeu de la page 4  
Colorie-le et décore-le



Fabrique tes pions  
Tu auras besoin d'un dé!

## RÈGLES DU JEU

Chaque joueur choisit un pion et lance le dé.  
Celui qui obtient le plus grand chiffre commence à jouer.

Le joueur qui est à sa gauche continue et ainsi de suite.

Chacun leur tour, les joueurs lancent le dé et avancent du nombre affiché sur le dé.

**Le gagnant est celui qui arrive exactement sur la case «arrivée».**

Le joueur qui obtient avec son dé un nombre supérieur au nombre de case dont il a besoin pour terminer devra faire reculer son pion d'autant de cases qu'il a de points en trop.

Si le pion tombe sur une case illustrée par ces personnages, voici les règles qui s'appliquent :



### C'EST L'HEURE DU REPAS

Avance d'une case!



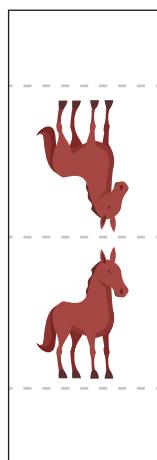
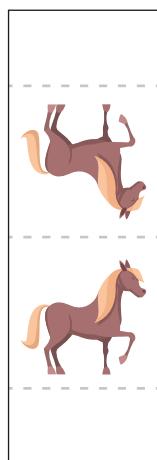
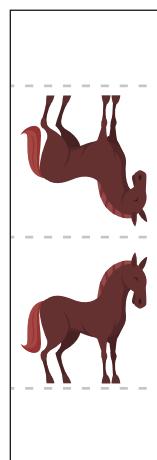
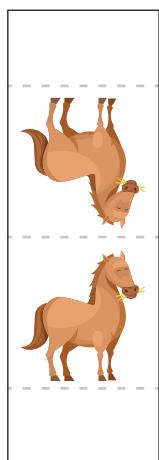
Ton cheval doit se reposer.  
Tu passes le prochain tour.



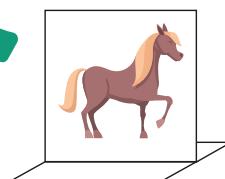
### REJOINS UN COPAIN

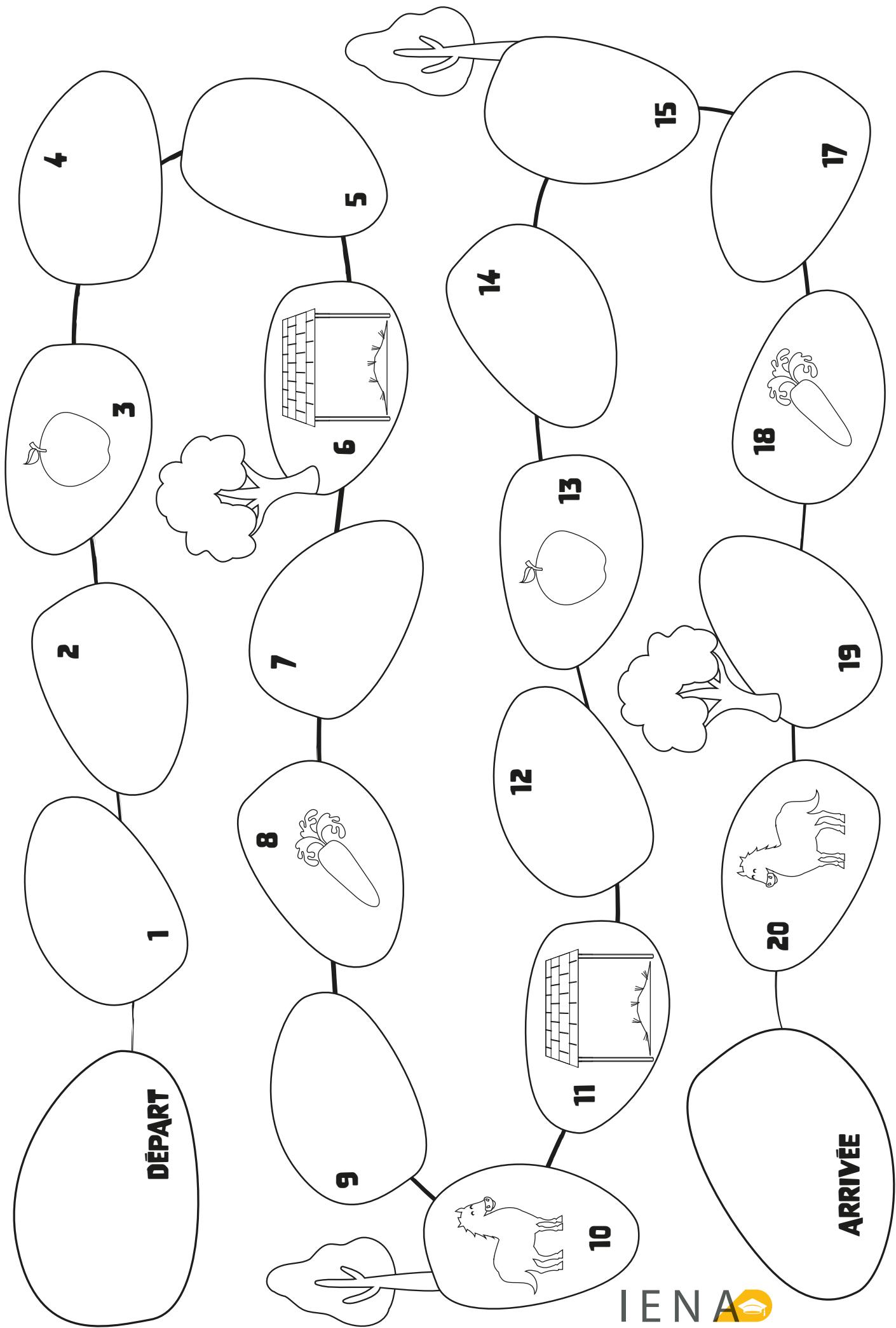
Le cheval aime passer du temps avec ses congénères. Aide-le à rejoindre son ami!  
Déplace ton pion sur la même case que celle du joueur qui lancé les dés avant toi.

## FABRIQUE TES PIONS



Découpe chaque rectangle puis replie les traitillés pour obtenir un pion comme celui-ci





# LES MIMIQUES



Imprime cette feuille



Relie chaque cheval à son humeur

## COMPRENDS-TU LES CHEVAUX?

Observe bien chaque cheval. Est-il de bonne humeur, fatigué ou fâché?



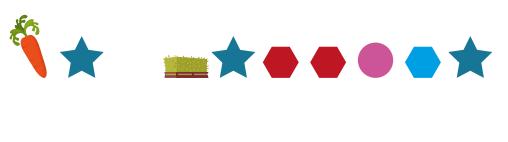
# LE MESSAGE CODÉ



Imprime cette feuille



Aide-toi du code pour trouver le message codé



# LE SUPER QUIZZ



Imprime cette feuille



Réponds et complète

## 1. Combien de temps ces activités occupent le cheval?

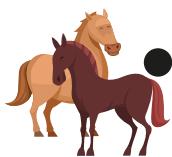
Relie chaque activité au temps que le cheval y consacre.



MARCHER



MANGER



OBSERVER ET  
AVOIR DES CONTACTS SOCIAUX



DORMIR



## 2. Qui dort le plus?

Relie chaque mammifère à son temps de sommeil.



22H



3H



20H

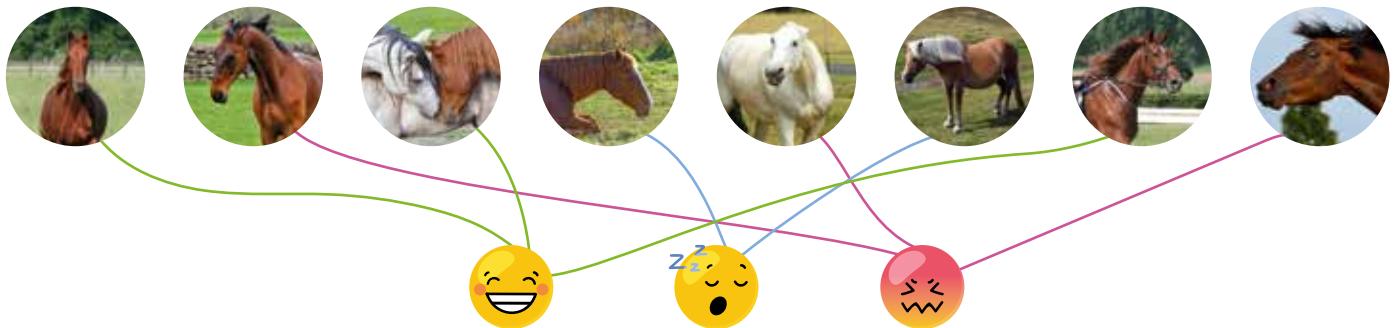


4H

8H

# AIDE & RÉPONSES

## COMPRENDS-TU LES CHEVAUX



## LE MESSAGE CODÉ

Pour transmettre une information ou une intention, les chevaux communiquent par des mimiques et des postures. Si tu les observes bien, tu pourras apprendre à les décoder comme ce message.

## LE SUPER QUIZZ

### 1. Combien de temps ces activités occupent le cheval?

**MANGER** > 15h      **DORMIR** > 5h      **MARCHER** > 2h      **OBSERVER ET AVOIR DES CONTACTS SOCIAUX** > 2h

### 2. Qui dort le plus?

**ÉLÉPHANT** > 4H      **CHAT** > 14H      **HUMAIN** > 8H

**KOALA** > 22H      **GIRAFE** > 3H      **CHAUVE-SOURIS** > 20H